

Купить квартиру за 4 802 150 рублей на ул Новаторов, 12

Рязанская область, Городской округ Рязань, Рязань, ул Новаторов, 12

4 802 150 Р

133 393Р за м<sup>2</sup>



36.00 м<sup>2</sup>

Общая

8.40 м<sup>2</sup>

Жилая

9 из 21

Этаж

ПРОДУМАННАЯ ИНФРАСТРУКТУРА Тринити расположен в тихом спальном районе с богатой и удобной инфраструктурой рядом с Комсомольским парком. В шаговой доступности автобусные остановки, детские сады и школы. В пределах 10-минутной поездки располагаются поликлиники, ТРЦ М5 Молл и Премьер, а также студенческий дворец культуры агротехнологического университета. БЕЗОПАСНЫЙ ДВОР Продуманный и благоустроенный двор закрыт от машин и от посторонних вам не придётся переживать о безопасности детей и своём комфорте. С собственным парком во дворе площадью 4500 м<sup>2</sup> вы сможете больше времени проводить на свежем воздухе: для детей предусмотрены разноплановые игровые комплексы, а для взрослых спортивные тренажеры. Архитектурная подсветка фасадов и двора расставляет акценты и подчеркивает эргономичность. ВХОДНЫЕ ГРУППЫ В Тринити спроектированы многофункциональные входные группы с отделкой по индивидуальному дизайн-проекту. Мы предусмотрели: прозрачные входные группы без ступеней удобные для всех категорий граждан; сквозной проход, чтобы вы видели всё, что происходит внутри и снаружи; велосипедные и колясочные, места для ожидания курьера, такси или гостей; керамогранитный пол и декоративная отделка. ПРЕДЧИСТОВАЯ ОТДЕЛКА КВАРТИР Мы создаём для вас максимум комфорта и удобства, поэтому квартиры ...

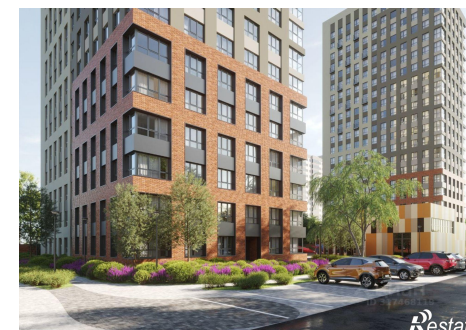
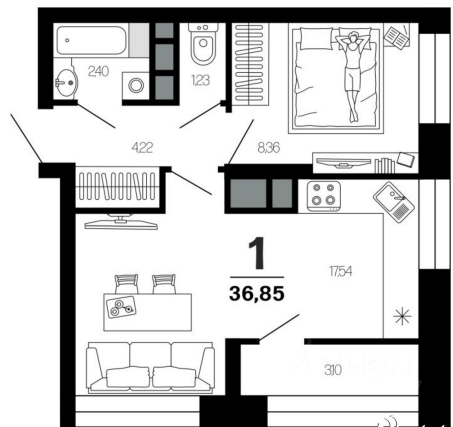
👁 1 с 24.10.2025, обновлен 24.10.2025

Продавец: [Собственник](#)

Телефон: [+79330212230](tel:+79330212230)

## Характеристики

|                   |            |                 |                     |
|-------------------|------------|-----------------|---------------------|
| Количество комнат | 1          | Тип дома        | кирпично-монолитный |
| Этаж              | 9          | Этажей<br>всего | 21                  |
| Площадь жилая     | 8.40 кв. м |                 |                     |





## Restate